

RICCARDO DE CRISTOFARO



Via Arimondi, 8
20155 Milano MI



+39 340 7904809



r.dec@outlook.com



<https://www.linkedin.com/in/riccardo-de-cristofaro-081029262/>



<https://www.riccardodecristofaro.com/>

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 101/2018 e dell'art. 13 GDPR (Regolamento UE 2016/679) ai fini della ricerca e selezione dei collaboratori.

Programmatore Junior C++ / C#

Sono un game programmer junior con esperienza in Unreal Engine e Unity3D. Cerco opportunità di collaborazione professionale e stage per ampliare le mie competenze. Sono dotato di una forte capacità di adattabilità, apprendimento rapido e una naturale propensione per il lavoro di squadra e il raggiungimento degli obiettivi.

ISTRUZIONE

Corso Game Programmer C#/C++ (2022-2024)

Digital Bros Academy, Milano

Lingua inglese Liv. B2 (2023-2024)

My English School, Milano

Attestato di programmazione C# / Unity3D (2021-2022)

M.A.C. Formazione, Monza

Lingua inglese Liv. B1 (2021-2022)

CAPAC - Politecnico del Commercio e del Turismo, Milano

Corso di Laurea Triennale di Informatica Musicale (2019-2021, interrotto)

Università Statale di Milano

Esami superati: Analisi I, Architettura degli elaboratori, Statistica, Semiotica della musica, Informatica del suono, Economia musicale.

Diploma di Liceo Scientifico tradizionale (2013-2018)

Liceo Scientifico Paritario "G. Carducci", Milano

ESPERIENZE LAVORATIVE

- **Customer reception service** FEMA A.R.L. (2024)
- **Addetto alla sala**, Iper Montebello Portello S.P.A. (2021 – 2022)
- **Scrutatore**, Comune di Milano (2019 – oggi)
- **Operatore Data Entry** (I.N.A.I.L.), Scuola-lavoro (2017)

COMPETENZE

Hard skill:

- Programmazione C++/C#
- Motori di gioco: UnrealEngine/Unity3D
- Debugging (problem solving)
- Matematica e Fisica
- Strumenti e IDE
- Gestione del Codice

Soft skill:

- creatività
- team work
- leadership
- adattabilità
- perseveranza